

## 携帯電話関連－記事1：携帯電話が生活を支配する？

Last Update 05/5/1

## 携帯電話が生活を支配する？

最近良く聞くようになった「**ユビキタス**」という言葉、早い話、生活にデジタルのネットワークを結ぶことだと思えます。いや、きちんとした定義はわからないんですけど。

ですが、このユビキタスという言葉、OIDUS的に見れば、まだまだでしょう。発展の余地は十分あると思う。というのは、これからの時代は、電子機器というものは身につけていくのが主流になるでしょうからねえ。OIDUSもそういう研究をしています。ですが、電源の問題、内部の回路の問題・・・いろいろな問題をはらんでいて、自然と思えるくらいの製品はまだまだ出ていません。研究団体も、魅力的な製品につながるようなアイデアはまだ出ていないと思えます。

これは、未知の領域だから難しい。というより、そもそも小型化の主流テーマが、今までは「持ち運べるもの」であったからです。だから、音楽プレーヤとか、何から何まで小さくしていくか、PDAなどに吸収して、持ち運ぶものが少なくなるように、研究開発が進められていきました。

しかし、小型化というのは、「**ポケットに入るか**」というのが限界なのではないでしょうか。身につけない状態で一番小型化を実現したのは、紛れも無く、携帯電話です。これはすばらしい。電話というホットラインと電波、電子機器を組み合わせってしまった、21世紀の怪物は、ますます身の回りのものを吸収しようとしています。

ですが、ポケットに入れなくてもすむのなら、なくす心配も減るし、ポケットやかばんから出さなくてもいいし、なによりも、他のものを持ち歩かなくても済むようになるかもしれません。出し入れがいない点で、身につけるのは究極的なスタイルでしょう。

しかし、現実には厳しい。一番、身につける必要性を感じるものが、なぜ腕時計のような製品として一般に出回らないのでしょうか？この答えは、携帯電話の進化にあります。

電話をかけている時代や、ポケベルがはやった時代には、**ボタンが少なかった**のです。いや、正確に言うと、押す必要の有るボタンが少なかった。つまり、メールやアプリと呼ばれるような、ボタン操作の必要が増える原因があったから、ボタンが無くてはならないものになってしまったのです。

考えてみると、電話は登録から呼び出すことが多いし、短縮などでもかけられます。しかし、メールはこれ以上、ボタンを減らすことが無理なのです。少なくとも、「行」という仕組みを持つ日本語を扱うには、ボタンは10個必要になります。しかも、重要なのは、それが押しやすいものであるということ。

押しや少ないなら、すごく小さいボタンでも済んでしまいます。ですが、それを使ってメールをやったりするのが楽しいでしょうか？変身がつかなくなるのは確実です。かといって、メールを犠牲にして電話機に絞れば、一般の人には受け入れられないでしょうね。

では、メールを声でできるようにするとか、3D電話ができるとか！？いえいえ、それでも口に出さないメールとアプリはもう無くてはならない存在です。そして、それが小型化のネックにもなるのです。タッチパネルに逃げることもできますが、それでは操作性は向上しません。

ということで、身につけるのは今のところにおいて、携帯電話で代用できる分野をこれからも吸収するのが一番一般性がある、近道でもあるわけで、そんなこんなでOIDUSはいろいろな携帯電話用のアプリとかを作っては、楽しんでます♪

で、ここで考えた。アプリを一般公開すれば、使ってくれそうな人もすごく多いだろうし、その分、いいものを作ろう、と、やる気が湧いてくるのではないか。実際使いやすいものなら、それは皆さんの役に立てるだろうし、研究者としてもうれしい。ですから、これからのこのコーナーはアプリを紹介したりするのがメインテーマになっていくでしょう。

ということで、今行っている研究をご紹介します！

#### 1:スケジュール管理

スケジュール管理は、生活に欠かせないものです。ですが、携帯電話の利点は、「時計機能が内蔵されていること」です。つまり、スケジュールラとして十分機能するのです。

#### 2:家計簿

家計簿も、生活に欠かせないものです。携帯電話の利点は、「漢数字・英字」が打てることです。つまり、家計簿として十分機能するのです。

#### 3:財産管理

生活に欠かせないものですが、なにも携帯で管理することは無いかもしれません。泥棒に狙われるかもしれませんね。

#### 4:カギ

鍵は、生活に欠かせないものですが、たとえば、自転車や、諸金箱などに赤外線のカギをつけたりすれば……。鍵を落として盗まれるより、鍵のカギ(暗証番号)を知らない方が安全ですね。それに、重要データの鍵も携帯で管理できます。なにも携帯で管理することは無いかもしれませんが、携帯を落とすことは無いでしょうし、落としたら世界の終わりのように悲しくなるでしょうから、大事に扱うはずですよ。

#### 5:WEBマネー金庫

最近流行の電子決済の手段「WEBマネー」ですが、銀行口座と違って、ATMでおろさなくても使えます。それならクレジットやデビット等も一緒ですが、ネット決済はデビットはほぼ無理なのが現状です。クレジットはお金で無いので論外ですが、「お金」である、WEB「マネー(のシリアルコード)」を、携帯電話に保存して、家計簿などをつければ、必要なときにスムーズに電子決済できるようになるでしょう。近頃、ソニーの「Edy」が携帯電話に採用され、「Suica」見たくタッチアンドゴー見たく、決済などができるようですよ。

#### <あれば楽しいプロジェクト>

#### 6:ランダマー

皆さん、友人と遊んでいて、ふと何かを決めたいと切っておりますよね？そのとき、さいころがあれば便利ですが、さいころを持ち歩く人なんて、「ギャオリング」マニア程度でしょう。ですが、これを携帯電話で実現したら、いつでも使えますし、ビンゴゲームのように、数が増えてもすぐ対応できます。

#### 7:関数電卓

理系の皆さん、その場に関数電卓はありますか？おそらく無いでしょう。しかし、急に関数電卓が必要になったとき、其処にあるのは携帯電話だけ……。そうだ！ということで、携帯電話に関数電卓を入れてみました。

<あれば遊びになるシステム・・・一般向けではないかも。>

#### 8: 家庭用ゲーム機セーブデータ管理

パソコンで家庭用ゲーム機のセーブデータを管理しているパワーゲーマーには、携帯電話にメモリを入れて保存しておけば、保存スペースをとったり、友達のうちで忘れた等のことも無く、赤外線で管理データを送ったりできます。

リンク

[携帯電話関連トップ](#)